

RUGBY		PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE			
COMPETENCES ATTENDUES		<p>Matches à 7 contre 7 sur un terrain de 50m sur 40m, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré. (1) Chaque équipe dispute plusieurs rencontres de 8 minutes, dont au moins deux rencontres contre la même équipe. Entre ces deux rencontres opposant les mêmes équipes, un temps de concertation sera prévu, de manière à permettre aux joueurs d'une même équipe d'ajuster leurs projets collectifs. Les règles essentielles sont celles du rugby à 7.</p> <p><i>(1) Commentaires :</i> <i>Le principe d'équilibre du rapport de force : les équipes qui se rencontrent doivent être homogènes entre elles et en leur sein (équipes de niveau). C'est à cette condition que peuvent être révé- lées les compétences attendues au cours de l'épreuve.</i> <i>Dans certains cas très particuliers (contextes spécifiques d'établissement et effectifs), ce principe peut être mis en œuvre de manière différente : constitution d'équipes de même niveau mais hété- rogènes en leur sein, à condition</i> <i>Que les individualités puissent se neutraliser.</i></p>			
POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 1 NON ATTEINT		DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 1	DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 2
		0 à 4	5 à 9		
04/20	<p>Pertinence et efficacité de l'organisation collective pour faire progresser le ballon et atteindre la cible : <i>Analyse et exploitation collective du rapport de force entre les équipes</i> <i>Degré d'organisation offensive de l'équipe</i></p>	<p>Subit le rapport de force, même favorable. Pas d'organisation offensive déce- lable. Peu d'échanges possibles. Pas de continuité de jeu, recul ou perte à la rencontre de l'adversaire (jeu haché par les pertes ou les fautes répétitives)</p>	<p>Maintient le rapport de force quand il est favorable. Organisation collective offensive identique dans le temps et sans adaptation à l'équipe adverse. Echanges se développent de manière un peu sté- réotypée. Continuité de jeu soit : - par un jeu latéral de passes conclu par une avancée aléatoire - par un jeu dans l'axe profond en relais successifs conclu par une avancée plus significative (la même forme de jeu se poursuit jusqu'au blo- cage, perte ou marque).</p>	<p>Exploite le rapport de force quand il est favorable ou équilibré. Organisation collective offensive liée à des enchaînements d'actions pour concentrer la défense et la contourner, ou étirer pour tra- verser. Echanges qui créent le déséquilibre. Plus grande continuité de jeu par une alter- nance de JEU GROUPE/JEU DEPLOYE dé- séquilibrant et libérant des espaces. La conservation de balle par mixage de 2 for- mes de jeu aboutit plus souvent à la marque.</p>	<p>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable, équilibré ou défavorable. Adaptation, réactivité collective au problème posé par l'équipe adverse. Organisation créatrice d'incertitudes par combinaisons d'actions de plusieurs joueurs. Echanges décisifs qui créent le danger. Continuité de jeu assurée par choix de la forme de jeu entre Jeu Groupé/ Jeu Déployé et Jeu en Pied en fonction du dispositif défensif. On conserve le ballon collectivement par une distribution de rôles adaptée, une bonne vitesse d'exécution collective, un placement/remplacement permanent des équipiers</p>
06/20	<p>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective offensive : <i>Prise de décisions dans la relation porteur de balle/ non porteur de balle</i> <i>Réaction au changement de statut défense/attaque</i></p>	<p>Joueur passif. Toujours à distance ou en retard (spectateur suiveur). Plutôt NPB : suit à distance sans volon- té d'intervenir. NPB : donne ou lance instantanément le ballon à un partenaire ou en ar- rière.</p>	<p>Joueur intermittent. Impliqué quand le jeu se déplace à lui. PB : avance ou passe approximativement selon la présence du défenseur. NPB : se rend disponible dans un espace proche latéral, aide avec retard le partenaire bloqué ou au sol.</p>	<p>Joueur engagé et réactif. Capable de répondre à la situation rapide- ment. PB : avance, provoque et conserve au contact, passe avec précision. NPB : soutient au contact, enjambe et pro- tège le porteur au sol, s'écarte pour assurer la circulation de balle.</p>	<p>Joueur ressource : organisateur et décisif. Capable d'enchaîner des actions coordonnées et décisives. PB : crée un danger systématique pour favoriser une rupture et fixe et décale, gagne à l'1, s'engage dans l'intervalle et traverse la défense, joue au pied derrière la défense). NPB : se déplace, se replace pour créer de l'incertitude et/ou continuer le mouvement (précision de l'aide).</p>
04/20	<p>Pertinence et efficacité de l'organisation collective pour gêner la progression de balle adverse, proté- ger la cible, et récupérer la balle : <i>Analyse et exploitation du rapport de force entre les équipes</i> <i>Degré d'organisation défensive de l'équipe</i></p>	<p>Rapport de force souvent favora- ble à la défense. Pas d'organisation défensive déce- lable. Progression adverse perturbée par une défense en nombre sur le por- teur. Pas de ligne de défense, aspiration des défenseurs vers le porteur.</p>	<p>Rapport de force équilibré. Constitution d'un rideau défensif en dents de scie (toujours plus avancé au niveau du ballon, statique sur les côtés). Bloquent la progression du porteur, peut récupérer des balles au sol dans la zone de plaquage.</p>	<p>Exploite le rapport de force quand il est favorable ou équilibré. Ligne défensive disposée en largeur pour bloquer la progression. Répartition au point de blocage (regroupe- ment) et sur les bords, mais tendance à se consommer trop nombreux dans le regrou- pement. Réorganisation défensive incomplète après plusieurs regroupements offensifs.</p>	<p>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable, équilibré ou défavorable. Ligne défensive pressant haut, coulissante selon le contexte, avec une couverture en arrière du 1er rideau. RÉorganisation pertinente profitable à la défense. Fait reculer l'attaque, provoque des récupérations dans la ligne d'affrontement.</p>
04/20	<p>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective défensive : <i>Efficacité individuelle pour protéger la cible et ré- cupérer la balle</i> <i>Réaction au changement de statut attaque/défense</i></p>	<p>Joueur passif. Toujours en retard ou inactif pour empêcher la progression du porteur. Plutôt à la poursuite sans intention d'intervenir.</p>	<p>Joueur intermittent. Impliqué quand le jeu se déplace à lui Accroche et freine le porteur, mise au sol à plu- sieurs et récupération éventuelle.</p>	<p>Joueur engagé et réactif. Capable de coordonner ses actions avec cel- les de ses partenaires. Le défenseur direct du porteur plaque ou blo- que ; les plus proches tentent de récupérer, d'autres protègent les côtés en arrière de la ligne de hors jeu (répartition mal équilibrée).</p>	<p>Joueur ressource : organisateur et décisif. Capable d'anticiper et d'enchaîner des actions décisives. Presses haut, fait reculer et fait parfois perdre la balle au plaquage. Plaque l'adversaire et la balle (arrête le mouvement du ballon). Couverture mutuelle dans la ligne. Adaptation en contexte.</p>
02/20	<p>Efficacité collective : <i>Gain des rencontres</i> <i>Effets des organisations choisies sur l'évolution du score et/ou du nombre de mise en danger de l'équipe adverse</i></p>	<p>Seulement des matchs perdus. Effets : non réparables.</p>	<p>Matchs perdus avec peu d'écart Effets : des moments de domination au cours du jeu sont réparables.</p>	<p>Matchs perdus = matchs gagnés. Effets : les organisations choisies augmentent les mises en danger de l'équipe adverse.</p>	<p>Matchs gagnés. Les organisations choisies font basculer le score en fa- veur de l'équipe.</p>